

DesignPreview: Nobile Wakeboards 2018

Geschrieben von: Georg

Samstag, 14. Oktober 2017 um 00:00 Uhr

In der nun zweiten Saison mit deutschem Vertrieb, geht auch Nobile Wake mit frischen Designs in die nächste Saison. Schon in der Premieren-Saison konnte sich der Brand aus Polen das Herz des ein oder anderen Shredders ergattern und so soll es, zumindest wenn es nach den Machern von Nobile Wake geht, weiter gehen. Mit P.O.D. als Distributionspartner in Deutschland stehen die Signale auf grün und so werden sicher auch 2018 wieder viele Wakeboarder einen genaueren Blick auf die Boards werfen.



Die mittlerweile bekannten Shapes sind auch für 2018 geblieben. Neu sind das **Hero Rental** und einige Längen

.

Hier die DesignPreview von *Nobile Wake* für das kommende Jahr:

DesignPreview: Nobile Wakeboards 2018

Geschrieben von: Georg

Samstag, 14. Oktober 2017 um 00:00 Uhr

SUPER BEE (Längen: 139, 142 & 145 und neu auch in 148)

schnelles, leichtes und wendiges Parkboard | AirLight Core | ABS-Siedewalls | 3-Stage Rocker | BombProofBase



RUBICON (Längen: 138 & 141 und neu in 144 und 147)

stabiles Board für den Park | Woodcore | ABS-Siedewalls | 3-Stage Rocker | BombProofBase

DesignPreview: Nobile Wakeboards 2018

Geschrieben von: Georg

Samstag, 14. Oktober 2017 um 00:00 Uhr



HURDY BURDY (Längen 134, 138, 141 & 144) | ABS-Sidewalls | Continuous Rocker |



HURDY BURDY (Längen 134, 138, 141 & 144) | ABS-Sidewalls | Continuous Rocker |



HURDY BURDY (Längen 134, 138, 141 & 144) | ABS-Sidewalls | Continuous Rocker |



Netto Board (Längen 127, 131, 134, 138, 141 & 144) | Continuous Rocker | Bind-System

DesignPreview: Nobile Wakeboards 2018

Geschrieben von: Georg

Samstag, 14. Oktober 2017 um 00:00 Uhr



Das ist das erste Nobile Wakeboard, das ich gesehen habe. Es ist ein sehr interessantes Design, das ich sehr gerne mag. Ich finde es sehr schön, dass es so einfach und elegant ist. Ich finde es sehr schön, dass es so einfach und elegant ist. Ich finde es sehr schön, dass es so einfach und elegant ist.